

### I. NỘI DUNG:

- Giúp học sinh hệ thống lại kiến thức của chủ đề 4, 5.
- + Chủ đề 4: Ứng dụng tin học: Soạn thảo văn bản và trình chiếu nâng cao.
- + Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính: Bài 12, 13,14.


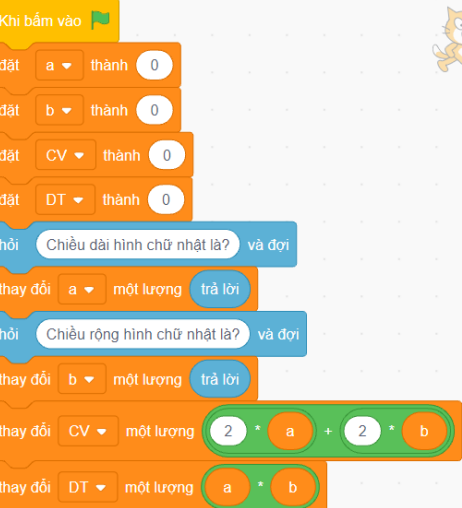
### II. HÌNH THỨC KIỂM TRA:

- Học sinh thi thực hành trên phòng máy.

### III. CÂU HỎI ÔN TẬP

1. Học sinh sử dụng phần mềm soạn thảo văn bản và phần mềm trình chiếu thực hiện theo mẫu văn bản, trang chiếu cụ thể.
2. Học sinh sử dụng phần mềm lập trình Scratch tạo các chương trình giải quyết bài tập.

Một số bài tập để học sinh tham khảo như sau:

|   |   |
|---|---|
| <p><b>1. Vẽ hình lục giác đều</b><br/>Đề tương tự:<br/>Vẽ hình tam giác đều, tứ giác đều.</p>   |  <p>Ví dụ vẽ hình lục giác đều.</p> |
| <p><b>2. Tính diện tích, chu vi các hình học cơ bản:</b> Hình vuông, hình chữ nhật, hình bình hành, hình tam giác, hình thang, hình tròn với dữ liệu các cạnh, đường cao, bán kính được nhập từ bàn phím.</p> |                                   |

Ví dụ nhập cạnh và tính diện tích, chu vi hình chữ nhật.

3. Lập lệnh điều khiển nhân vật di chuyển trái, phải, trên, dưới.

